



Séance *Jeux de tour de rôle*

Nom de l'enfant :

Nom de l'intervenant :

Date & période de l'observation :

Objectifs : obtenir la coopération de l'enfant sur une consigne verbale simple
Profiter des réussites pour proposer l'utilisation des renforçateurs
Initier une relation duelle de travail ; de collaboration à une réalisation
Développer l'attention conjointe et rendre possible des moments de partages
Comprendre et respecter le tour de rôle

Marche à suivre : à partir d'un jeu ou activité qu'il apprécie et sait réaliser seul
participer en imitant ses réalisations pour faire la même chose que lui /PUIS / ajouter
le commentaire "à toi" ; "à moi" tout en agissant à tour de rôle (jusqu'à ce qu'il s'y
habitue assez) PUIS laisser un délai avant de proposer "à toi"
Renforcer lorsque respect du délai

Matériel utilisé : renforçateurs jeux en sa possession

Réponses observées :

Compétence ciblée : non acquis ? En cours d'acquisition ? Acquis ?

Niveau de la guidance (physique, orale, spontané) ? :

Observations complémentaires :

Proposition d'évolution de l'objectif :

à partir d'activités nouvelles et inconnues (ex: le lynx - mémoire ...)

Consignes : inhiber la saisie hors tour de rôle : proposer un tas de cartes BLEUES VS VERTES
et faces cachées ; lui demander lorsque vous retournez les cartes de ne saisir que les
BLEUES par exemple (et vous prenez les VERTES)

Evolution : des cartes à la fois VERTES et BLEUES : le plus rapide gagne

Date prévue de la prochaine séance :